

# STAR WARS

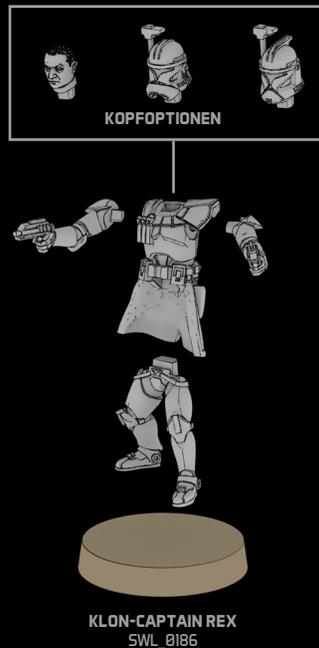
---

## LEGION

### KLON-CAPTAIN REX COMMANDER ERWEITERUNG

Die Miniatur wird in folgenden Schritten zusammgebaut:

1. Einzelteile sortieren (wie in der Abbildung gezeigt).
2. Miniatur in der gewünschten Konfiguration zusammenkleben.
3. Klebstoff trocknen lassen.



### INHALT

- 1 Klon-Captain-Rex-Miniatur mit Basis
- 1 Befehlsmarker
- 3 Wundenmarker
- 1 Niederhalten-Marker
- 1 Zielmarker
- 1 Ausweichmarker
- 3 Energiemarker
- 1 Bereitschaftsmarker
- 1 Rauchmarker
- 1 Einheitenkarte Klon-Captain Rex
- 3 Kommandokarten
  - » 1 Nennt mich Captain
  - » 1 Nimm das, Klappergestell!
  - » 1 Wir sind nicht programmiert
- 5 Aufwertungskarten
  - » 1 Ruhmreicher Anführer
  - » 1 Durchhaltevermögen
  - » 1 Aufklärungsbericht
  - » 1 Notfallstims
  - » 1 Rauchgranaten

# NEUE REGELN

Dieser Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln, die mit dieser Erweiterung neu hinzukommen. Die vollständigen Spielregeln für Feuerunterstützung, Beschützer X, Revolverheld, Anspornen X, Auskundschaften X, Spürtrupp X, Scharfschütze X, Rauch X, Taktisch X, Rauchmarker und Energiemarker befinden sich im Referenzhandbuch, erhältlich unter:

[www.asmodee.de/SWLEGION](http://www.asmodee.de/SWLEGION)

**SCHARFSCHÜTZE 1** – Solange du einen Fernkampfangriff durchführst, verringere die Deckung des Verteidigers um 1.

**TAKTISCH 1** – Nachdem du eine Standardbewegung durchgeführt hast, erhältst du 1 Zielmarker.

**RAUCHMARKER** – Truppler-Einheiten, die innerhalb von Reichweite 1 zu einem Rauchmarker sind, verbessern ihre Deckung um 1. Solange eine Truppler-Einheit angreift, verbessert der Verteidiger seine Deckung um 1, falls der Einheitenführer des Angreifers innerhalb von Reichweite 1 zu einem Rauchmarker ist. Rauchmarker werden am Ende jeder Runde entfernt.

## CREDITS

### FANTASY FLIGHT GAMES

Expansion Design & Development: Alex Davy with Luke Eddy  
Producer: Calli Oliverius  
Editing: Autumn Collier  
Proofreading: Tina Fox and Allan Kennedy  
Miniatures Game Manager: John Shaffer  
Expansion Graphic Design: Evan Simonet with Toujer Moua  
Graphic Design Manager: Christopher Hosch  
Cover Art: Colin Boyer  
Interior Art: Grzegorz Bobrowski, Colin Boyer, Alexandre Dainche, Tony Foti, Javier Charro Martinez, Mark Molnar, Mike Nash, and the Lucasfilm art archives  
Art Direction: Andy Christensen and Deborah Garcia  
Managing Art Director: Tony Bradt  
Sculpting: Adam Martin with Kevin Van Sloun  
Sculpting Lead: Cory DeVore  
Sculpting Manager: Derrick Fuchs  
Quality Assurance Coordination: Andrew Janeba and Zach Tewalthomas  
Licensing Coordinators: Sherry Anisi and Long Moua  
Licensing Manager: Simone Elliott  
Production Management: Jason Glawe and Dylan Tierney  
Visual Creative Director: Brian Schomburg  
Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz  
Senior Manager of Product Development: Chris Gerber  
Executive Game Designer: Corey Konieczka  
Head of Studio: Andrew Navaro

*Special thanks to Samuel L. Olsen and Kevin Schluter!*

### LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN  
GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT.  
SPIELREGELN GIBT ES KOSTENLOS UNTER:

[www.asmodee.de/SWLEGION](http://www.asmodee.de/SWLEGION)

### PLAYTESTERS

Sean Abbott, Tim Bailey, Michael Barry, John Brader, Charles Bryers, Joel Brygger, Jon Bushman, Jim Cartwright, Daniel Casslasy, Gordon Chace, Tom Cheshire, Kevin Connors, Owen Cross, Andrea Dell'Agnese, Chris Diede, Kyle Dornbos, Matt Dunn, Andrew Dursum, Julia Faeta, Brendon Franz, Nicholas Freeman, Michael Gandolfo, Jeremy Gaudreau, Daniel Glantz, Daniel Gwizdzalski, Jeff Hincy, Darren Peter Hrynyszak, David Iacona, Neil Johnson, Davis Kingsley, Matt Kiss, Christopher Kowall, Joel Langford, David LeBlanc, David Light, Bob Lovizio, Rhett Luciani, Daniel Lupo, Andrew Majors, Joseph March, Chuck Martinell, George Meadows III, Susan Meadows, Jason Melius, Chris Molina, Richard Morales, Steve Mrozik, Matt Nantais, Nick Nelson, LJ Peña, Dennis Perlstein, Stephen Rice, Matt Robb, John Roberts, Raul Rosado, Seth Rourk, Daniel Ryan, Daniel Simpson, Marion Sistema, Preston Stone, Daniel Stoner, Sean Sundberg, Fabian Valle, Kevin Vallier, Keith "Kilo" Watt, Chris Wheeler, Nathan Wilens, Shaun Wilson, Kem Winesette, Andrew Wixon, Alex Young, and David Zelenka

### DEUTSCHE AUSGABE

Redaktion: Marco Reinartz  
Übersetzung: Susanne Kraft  
Grafische Bearbeitung und Layout: Marco Reinartz  
Unter Mitarbeit von: Christian Schepers, Niklas Bungardt und Oliver Kutsch

© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Supply ist eine TM von Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind ® von Fantasy Flight Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Hergestellt in China.

